

Sarebbe opportuno che i partecipanti ai nostri tornei conoscessero e rispettassero le regole stabilite dalla FIGB nei suoi regolamenti ed anche le regole di buona condotta.

Scorriamo un po' il nostro codice di gara

Secondo art. 73. 1. la comunicazione fra compagni durante la licita ed il gioco dovrà essere effettuata solo per mezzo di chiamate e di giocate, ad eccezione di quanto specificamente autorizzato da questo Codice. Le chiamate e giocate dovrebbero essere fatte senza indebita enfasi, manierismi o inflessioni, e senza indebita esitazione o fretta.

Vorremo darvi qualche dritta

- Leggendo articolo 73 sembra ovvio che **non potete usare il telefono durante il torneo...** Quando ricevete una chiamata o un messaggio i vostri avversari non possono sapere da chi provengono. Questo diventa ancora più importante se il vostro compagno per causa del problema tecnico ha perso il video o audio.
- Ricezione delle chiamate o messaggi (o solo manovrare il telefono) autorizza i vostri avversari a chiamare l'arbitro (a pensare male si fa un peccato, ma ...)
- Per regolarità del torneo e per non rovinare una buona atmosfera, non allontanatevi dal computer e non uscite dal riquadro della telecamera. In modo più assoluto evitate di farlo quando la licita sta a 4 picche contrate e dovete prendere la decisione se lasciarle oppure andare a 5 cuori.
- Se entrambi i componenti della coppia si trovano nella stessa casa, non possono giocare dentro la stessa stanza, ma dovranno giocare in stanze separate in modo da non sentirsi (vi assicuro, se la porta tra le camere non è chiusa si capisce ...). Anche qui è di vitale importanza non sparire dal riquadro della telecamera.
- Cercate di impostare l'immagine della vostra telecamera in modo che si veda bene il mezzobusto (seduti composti al tavolo sarebbe ottimale). La stanza dove giocate dovrebbe essere ben illuminata per non lasciare spazio ai sospetti.

Art. 74 del Codice di gara riguarda invece condotta ed etichetta. Stabilisce che un giocatore dovrebbe mantenere in ogni momento un atteggiamento cortese ed evitare accuratamente qualsiasi rilievo che possa provocare fastidio o imbarazzo ad un altro giocatore, o che possa interferire con il godimento del gioco. Dovrebbe anche seguire una procedura uniforme e corretta nel licitare e nel giocare.

Per questioni di cortesia un giocatore dovrebbe astenersi dal:

- a. prestare insufficiente attenzione al gioco;
- b. fare commenti gratuiti durante la licita ed il gioco;
- c. prolungare senza necessità il gioco (come continuando a giocare pur sapendo che tutte le prese sono sicuramente sue) allo scopo di sconcertare l'avversario;

Chiunque partecipi al torneo si impegna positivamente a mantenere una atmosfera distesa al tavolo, evitando commenti offensivi ed ogni altro comportamento che possa risultare come una provocazione agli avversari. Chiede prontamente scusa, in caso di commenti e azioni inopportune.

Ovviamente arrivando al tavolo si deve salutare gli avversari e dare a loro la giusta considerazione, evitando di parlare esclusivamente col compagno. Guardando le specifiche del gioco sul Realbridge, vi chiediamo di evitare i rumori di sottofondo (la tv o la radio accesa, i nipotini che giocano rumorosamente). Il giocatore non deve spegnere il proprio microfono perché il regolamento stabilisce che deve rimanere acceso, se vi disturbano i rumori fatti da altrui, è possibile regolare il volume con cui si riceve l'audio dal microfono dei singoli giocatori al tavolo. Meglio ovviamente non farlo nella fase di dichiarazione (potete perdervi qualche spiegazione data dagli avversari), ma a gioco finito, aspettando il board successivo, è fattibile.

Altra specifica del gioco sul Realbridge riguarda i misklick. Il regolamento è chiaro, **si può chiedere UNDO** nelle condizioni previste **nell'articolo 25 A (quando si tratta di un evidente errore meccanico in fase di licita**, per esempio licitare 1 picche con quinta di cuori e 2 scartine a picche). **Non è invece ammesso UNDO per il gioco della carta – MAI.** Per evitare le situazioni antipatiche è possibile scegliere, tra le impostazioni di gioco, di utilizzare il doppio click per il gioco di una carta o per la scelta del cartellino della chiamata. Quando gli avversari chiedono UNDO è buona regola chiamare prontamente il direttore al fine di evitare discussioni sulla correttezza della controparte. Se tutti seguiamo un principio di buona fede nell'utilizzo e nella accettazione delle richieste, il torneo sarà più veloce e si eviteranno situazioni di tensione.

Grazie per l'attenzione