

## Corso ã- Giocare con le probabilità

Board 1	♠ KJ102		
Dich. Nord	♥ A87		
	♦ J95		
	♣ 1084		
♠ 854		♠ Q73	
♥ KQ10842		♥ 9	
♦ 84		♦ AK763	
♣ J5		♣ KQ62	
Contratto:	♠ A96	Attacco:	
2ã(O)	♥ J63	Jã	
	♦ Q102		
	♣ A973		

S	O	N	E
		P	1♦
P	1♥	P	2♣
P	2♥	P	P

Gli avversari dopo aver incassato 3 prese di Picche continuano, da Nord con l'8 di Fiori e dopo aver incassato in Sud l'Asso di Fiori continuano a Fiori. Ovest si rende conto che l'unico problema rimasto nella mano risiede nel seme di Atout. Come muovere il colore? Queste situazioni sono tipiche del gioco delle probabilità.

L'impasse al J di Cuori è superiore a qualsiasi altra manovra quindi si deve giocare il 9 e montarlo con il 10 sperando nel J in mano a Sud secondo o terzo. Se al primo giro si giocasse un onore, che faccia presa o meno, non esiste situazione in cui si potrà evitare di perdere due prese!

È Prima di abbandonarsi alla disperazione guardiamo sempre se esiste una strada che ci dà qualche probabilità di successo. Anche se non altissima, sarà meglio di niente.

Board 2	♠ 65		
Dich. Est	♥ K10754		
	♦ J1082		
	♣ 108		
♠ A1087		♠ QJ9	
♥ 63		♥ A8	
♦ AK963		♦ Q4	
♣ AK		♣ 765432	
Contratto:	♠ K432	Attacco:	
3NT (E)	♥ QJ92	Qã	
	♦ 75		
	♣ QJ9		

S	O	N	E
			P
P	1♦	P	1NT
P	2♠	P	2NT
P	3NT	P	P

L'attacco a Cuori da parte di Sud pone il giocante di fronte ad un problema: avendo solo 7 prese certe dovrà cercarne altre 2 senza però cedere la mano altrimenti gli avversari potranno incassare almeno 5 prese. Le opzioni sono giocare sulle Quadri o fare l'impasse a Picche. Qui entra in gioco la conoscenza delle probabilità;

poiché l'attacco a Cuori ci priva di un rientro fondamentale non potremo tentare entrambe le strade. Le Quadri 3-3 offrono il 36% l'impasse a Picche il 50% quindi...dimentichiamo le Quadri e via con l'impasse a Picche

È Se il numero di carte in mano agli avversari è pari, la distribuzione equa (quella a noi favorevole: 2/2, 3/3, 4/4) è sempre inferiore al 50%.

Board 3	♠ A1087		
Dich. Sud	♥ 63		
	♦ AK963		
	♣ AK		
♠ 65		♠ K432	
♥ K9754		♥ QJ102	
♦ 1087		♦ J5	
♣ 982		♣ QJ10	
Contratto:	♠ QJ9	Attacco:	
3NT (S)	♥ A8	4ã	
	♦ Q42		
	♣ 76543		

S	O	N	E
P	P	1♦	P
1NT	P	2♠	P
2NT	P	3NT	P
P	P		

L'attacco a Cuori da parte di Ovest pone il giocante di fronte ad un problema: avendo solo 7 prese certe dovrà cercarne altre due senza mai cedere la mano, altrimenti gli avversari potranno incassare almeno 5 prese. Se le quadri corrono daranno 5 prese e non servirà l'impasse a picche. Se non corrono invece servirà eccome, ma bisognerà essere

dalla parte giusta per farlo. La distribuzione 3/2 delle Quadri vale il 68%, e va provata subito. Ma con un accorgimento: bisogna iniziare con A♦ e K♦! Se non risulteranno divise si entrerà in Sud con la Q♦ e si intavolerà la Q♠. Se le quadri risultassero divise si incasserà anche la Q♦ e si tornerà in Nord con l'A♠ per incassare le restanti quadri.

È Se si riuscisse sempre ad avere un Piano B i nostri contratti sarebbero più sicuri

Board 4	♠ AQ532		
Dich. Ovest	♥ AQ		
	♦ 1064		
	♣ KJ2		
♠ 107		♠ J986	
♥ K1098		♥ J54	
♦ Q985		♦ AK7	
♣ 986		♣ 754	
Contratto:	♠ K4	Attacco:	
3NT (N)	♥ 7632	Aã	
	♦ J32		
	♣ AQ103		

S	O	N	E
		1NT	P
2♣	P	2♠	P
3NT	P	P	p

Gli avversari incassano le prime 4 prese a Quadri e poi Ovest torna con il 10 di Cuori. Che fare? L'impasse a Cuori o affidarsi alle Picche? Purtroppo la scelta dovrà essere immediata (con un ritorno neutro avremmo avuto il tempo di testare le picche, e poi decidere se l'impasse a cuori fosse necessario o meno).

Abbiamo in linea 7 carte di ♠, ce

ne mancano 6 e sappiamo che la probabilità di trovarle divise 3-3 vale solo il 36%. L'impasse al K♥ vale il 50%. Non ci pensiamo troppo e facciamo l'impasse.

È Affidarsi alle probabilità facilita le scelte e migliora l'affiatamento con il partner, che dirà sempre: "Hai giocato con le migliori probabilità. Bravo!"

Board 5  
Dich. Nord

♠	8543		
♥	K953		
♦	10		
♣	K542		

♠	J109	N	♠	AKQ2	
♥	AJ10	O	E	♥	762
♦	98743	S		♦	AK2
♣	A8			♣	763

Contratto: 3NT (E)      Attacco: QÁ

♠	76		
♥	Q84		
♦	QJ65		
♣	QJ109		

S	O	N	E
		P	1NT
P	3NT	P	P
P			

Est, dopo l'attacco, conta le sue vincenti. Ne possiede 8 (4♠, 1♥, 2♦, 1♣) e può trovare la sua nona presa in ben 2 colori, Quadri (se 3/2) o Cuori (impasse ripetuto). Dovrà però cedere la presa sicuramente agli avversari, e poiché lasciare l'attacco è pressoché inutile (taglia i collegamenti solo se le fiori sono 6-2) deve comunque sperare che le ♣ siano divise 4/4.

Ora, quale colore scegliere? La divisione delle Quadri 3-2 ci porterebbe al successo nel 68% dei casi, e non è poco. Ma ripetere 2 volte l'impasse a Cuori porterebbe la nostra probabilità al 75%! Quindi senza ripensamenti si sceglie la percentuale maggiore. Quadri all'asso e Cuori, consapevoli che il primo impasse andrà male ed è nel secondo che bisogna avere fiducia.

È **Conoscere poche percentuali ma quelle fondamentali ci dà sempre una marcia in più**

Board 6  
Dich. Est

♠	AKQJ64		
♥	A		
♦	6432		
♣	AQ		

♠	7	N	♠	32	
♥	76543	O	E	♥	J1098
♦	Q109	S		♦	85
♣	10942			♣	KJ753

Contratto: 7Ä (N)      Attacco: JÄ

♠	10985		
♥	KQ2		
♦	AKJ7		
♣	86		

S	O	N	E
			P
1♦	P	1♠	P
2♠	P	4NT	P
5♦	P	7♠	P
P	P		

Nord ha 12 vincenti a disposizione; potrebbe trovare la 13ª presa con l'impasse a Quadri, o a Fiori; oppure (già meglio!) scegliere quello a fiori ma incassare prima A♦ e K♦ per vedere se cade la Q. Ci sono strade con probabilità maggiori? In effetti, sì.

Potremmo scartare su K e Q di Cuori due Quadri dalla mano e tagliare la terza quadri. Se le Quadri fossero 3/2 si affrancherebbe la quarta Quadri ed avremmo trovato la tredicesima presa. Se ci affidiamo alle probabilità non ci sono dubbi: questa linea di gioco è vincente quando le quadri sono 3/2 (68%), ma non solo, perché se ci accorgessimo che le Quadri non sono favorevolmente divise (32%) avremmo ancora l'opportunità dell'impasse a Fiori. Che andrà bene "nel 50% dei casi negativi", e quindi vale il 16%, da aggiungere al 68%. Siamo all'86%, splendido!

È **Affidarsi alla probabilità alla lunga ci fa vincere sempre. E fa tacere gli angolisti.**

Board 7  
Dich. Sud

♠	54		
♥	10932		
♦	J54		
♣	AKQ3		

♠	J97	N	♠	1086	
♥	K84	O	E	♥	J765
♦	AKQ10	S		♦	873
♣	985			♣	764

Contratto: 3NT (S)      Attacco: AÄ

♠	AKQ32		
♥	AQ		
♦	962		
♣	J102		

S	O	N	E
1NT	P	2♣	P
2♠	P	3NT	P
P	P		

Gli avversari incassano le prime 4 prese a Quadri e poi Ovest torna col 9 di Fiori. Che fare? L'impasse a Cuori o affidarsi alle Picche? Le Picche che mancano sono 6 e sappiamo che la divisione 3/3 capita 36 volte su cento mentre l'impasse vale il 50%. Ma questa volta non siamo costretti a scegliere subito!

Possiamo provare la divisione delle Picche, senza cedere la mano all'avversario, e se le Picche non fossero divise in maniera a noi favorevole saremmo ancora in tempo per fare l'impasse a Cuori. Solo se siamo stati saggi e abbiamo aspettato a incassare le fiori, unico ingresso al morto.

È **Quando si vogliono cumulare le probabilità senza cedere la mano all'avversario prima si controlla la distribuzione (anche se ha percentuale piccola) e poi si fa l'impasse, perché da un impasse andato male non si può tornare indietro.**

Board 8  
Dich. Ovest

♠	-		
♥	A652		
♦	10643		
♣	KQ932		

♠	A7653	N	♠	QJ1092	
♥	KQ763	O	E	♥	J10
♦	A	S		♦	J872
♣	75			♣	J4

Contratto: 4Ä (O)      Attacco: KÄ

♠	K84		
♥	98		
♦	KQ95		
♣	A1086		

S	O	N	E
	1♠	P	4♠
P	P	P	P

Dichiarazione in puro stile "Legge": 10 Atout 10 prese. L'avversario incassa 2 Fiori e torna con il K di Quadri. Le nostre vincenti arrivano a 9 sicure, una volta ceduto l'A di Cuori. Il nostro problema è solo il K di Picche se lo perdiamo andremo down. Abbiamo 10 atout. Cosa fare? Battiamo l'Asso o facciamo l'impasse? Le probabilità sono a favore

dell'impasse quindi dobbiamo trasferirci al morto per giocare la Q. E' possibile? Sì, nel colore di Cuori abbiamo un ingresso basta giocare una piccola verso J e 10. Una volta al morto faremo l'impasse. Se va male? Pazienza! L'impasse vale sempre il 50%, la probabilità del K secco in Nord vale circa il 13%: prevede la 2/1 (78%), ma col singolo in Nord (scende al 39%), e il K - che ha 3 posti possibili - deve essere esattamente nel singolo (un terzo del 39%). Convinti?

È **Quando cerchiamo il K in un colore avendo fino a 10 carte complessive tra mano e morto BISOGNA fare l'impasse.**